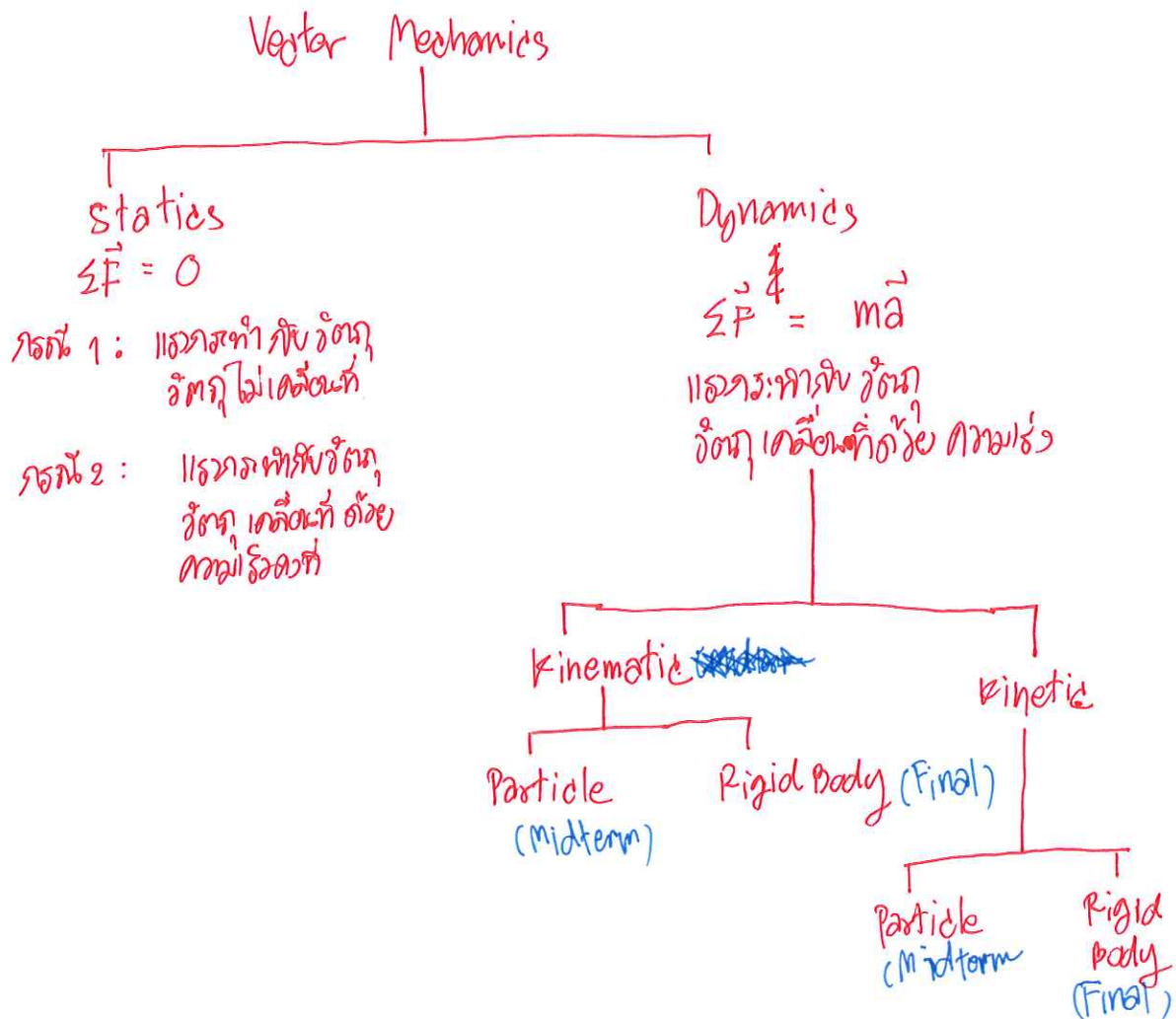


Kinematic = • ศึกษาการเคลื่อนที่ของวัตถุ (object) โดยไม่ต้องคำนึงถึงสาเหตุ
 ของการกระทำ
 • ศึกษาปริมาณทางจลนศาสตร์ ระยะทาง Position, Velocity, Acceleration
 และ Time

Kinetic = ศึกษาการเคลื่อนที่ของวัตถุ โดยพิจารณาแรงที่กระทำ

Particle = วัตถุที่มีรูปร่าง (รูปทรง) ไม่สามารถมองข้ามได้

Rigid Body = วัตถุที่มีรูปร่าง ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้



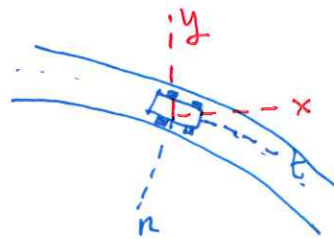
chapter 11 : Kinematics of Particles

เคลื่อนที่ของอนุภาค

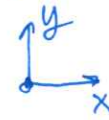
1. Rectilinear motion (เคลื่อนที่เส้นที่วิถีตรง) \Rightarrow 1D Motion



2. Curvilinear motion (เคลื่อนที่เส้นที่วิถีโค้ง)



\rightarrow Rectangular components



Unit vector: i, j

$$|i| = |j| = 1$$

\rightarrow Normal and ~~the~~ Tangential components (n, t)

Unit vector: \vec{e}_n, \vec{e}_t

$$|\vec{e}_n| = |\vec{e}_t| = 1$$

\rightarrow Radial and Transverse components (r, θ)

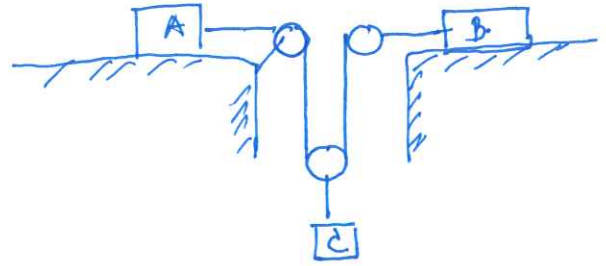
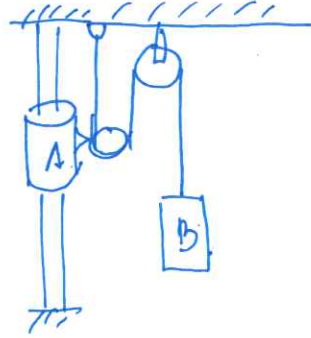
(Polar components)



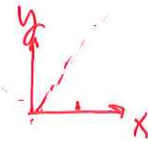
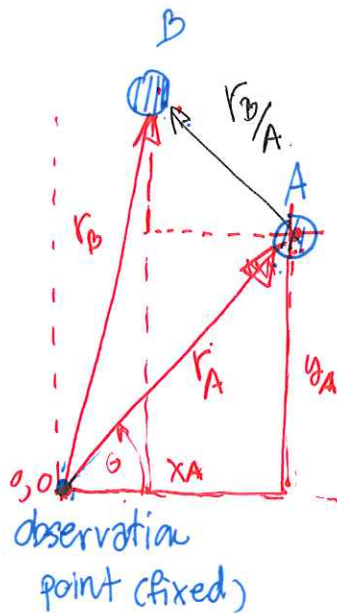
Unit vector: $\vec{e}_r, \vec{e}_\theta$

$$|\vec{e}_r| = |\vec{e}_\theta| = 1$$

3. Constrained Motion (การเคลื่อนที่ขึ้นลง) Dependant Motion



4. Relative Motion (การเคลื่อนที่สัมพัทธ์)



$$\begin{aligned} \vec{r}_A + \vec{r}_{B/A} &= \vec{r}_B \\ \vec{v}_{B/A} &= \vec{v}_B - \vec{v}_A \\ \vec{a}_{B/A} &= \vec{a}_B - \vec{a}_A \end{aligned}$$

• Rectilinear Motion

พิจารณาการเคลื่อนที่ในแนวเส้นตรง s : ระยะ Position (s), Velocity (v), Acceleration (a) และ Time (t)

$$v = \frac{ds}{dt}, \quad a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2s}{dt^2}$$

Ex. 11.2

การเคลื่อนที่ของ Particle ซึ่งการวัดตำแหน่ง Position หนึ่ง x เป็นฟังก์ชันของ
$$X = 2t^3 - 9t^2 + 12t + 10$$

โดย x มีหน่วยเป็น เมตร , t มีหน่วยเป็นวินาที

เมื่อ v ของ Particle มีค่าเป็นศูนย์ ; $v =$ ความเร็ว

ถาม ~~หา~~ ~~หา~~ Position, Acceleration ณ Time ใดหนึ่ง

วิธีทำ

Position : $X = 2t^3 - 9t^2 + 12t + 10$

Velocity : $v = \frac{dx}{dt} = 6t^2 - 18t + 12$

Acceleration : $a = \frac{dv}{dt} = 12t - 18$

ณ t เมื่อ $v = 0$

$$0 = 6t^2 - 18t + 12$$

$$0 = (3t - 6)(2t - 2)$$

$$t = 2, 1 \quad \text{Seconds} \quad \#$$

เมื่อ $t = 1$

$$\begin{aligned} X_{t=1} &= 2(1)^3 - 9(1)^2 + 12(1) + 10 \\ &= 15 \text{ m} \quad \# \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a_{t=1} &= 12(1) - 18 \\ &= -6 \text{ m/s}^2 \quad \# \end{aligned}$$

เมื่อ $t = 2$

$$\begin{aligned} X_{t=2} &= 2(2)^3 - 9(2)^2 + 12(2) + 10 \\ &= 14 \text{ m} \quad \# \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a_{t=2} &= 12(2) - 18 \\ &= 6 \text{ m/s}^2 \quad \# \end{aligned}$$

Ex 11.5'

မာတဒီဇင်ကီ ၇၀၀ Particle သို့ မာတဒီဇင်ကီ ၇၀၀၀ တိုက်ခတ်၍ ဖြစ်ပေါ်လာသည်

$$x = 6t^4 - 2t^3 + 3t + 3$$

တစ်ခု x သံတစ်ခုပီဇာ meter , t သံတစ်ခုပီဇာ seconds.

အဘယ် Time , Position , Velocity ဖြစ်ပါသလဲ $a=0$

အဖြေ

$$\text{Position : } x = 6t^4 - 2t^3 + 3t + 3$$

$$\text{Velocity : } v = \frac{dx}{dt} = 24t^3 - 6t^2 + 3$$

$$\text{Acceleration : } a = \frac{dv}{dt} = 72t^2 - 12t$$

$$\text{သို့ } a=0 \rightarrow t=?$$

$$0 = 72t^2 - 12t$$

$$0 = t(72t - 12)$$

$$0 = 72t - 12$$

$$t = \frac{12}{72} = 0.17$$

သို့ $t = 0.17$ အားဖြင့်

$$x_{t=0.17} = 6(0.17)^4 - 2(0.17)^3 + 3(0.17) + 3 = 3.505 \text{ m}$$

$$v_{t=0.17} = 24(0.17)^3 - 6(0.17)^2 + 3 = 2.9445 \text{ m/s}$$

- วัตถุ (Particle) เคลื่อนที่ ด้วย ความเร็ว คงที่ ($a = 0$)

นั่นหมายความว่า

~~$dv = a dt$~~

$$\boxed{\begin{matrix} v = \frac{ds}{dt} \\ a = \frac{dv}{dt} \end{matrix}} \Rightarrow dt = \frac{dv}{a}$$

$$v = \frac{ds}{dv/a}$$

$$v = \frac{ads}{dv}$$

$$\int_u^v v dv = \int_0^s a ds = a \int_0^s ds$$

$$\frac{v^2}{2} \Big|_u^v = as$$

$$\frac{v^2}{2} - \frac{u^2}{2} = as$$

$$\boxed{v^2 = u^2 + 2as}$$

จุดเริ่มต้น



$t=0$

$s_1 = 0$

$u =$ ความเร็วต้น

B

t

s

v

นั่น

$$a = \frac{dv}{dt}$$

$$\int_0^t a dt = \int_u^v dv$$

$$at = v - u$$

$$\boxed{v = u + at}$$

$$m \quad v = \frac{ds}{dt} \quad ; \quad v = u + at$$

$$\int_0^t [u + at] dt = \int_0^s ds$$

$$\int_0^t u dt + \int_0^t at dt = \int_0^s ds \quad ; \quad u = \text{ความเร็วต้น}$$

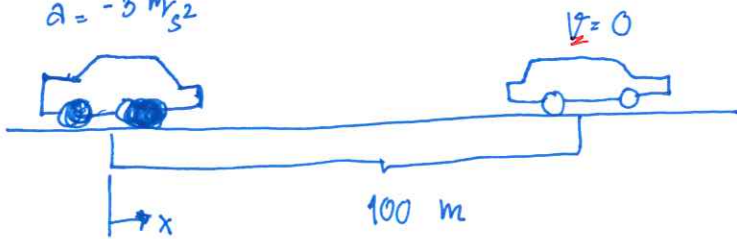
$$ut + \frac{at^2}{2} = s$$

$$s = ut + \frac{1}{2}at^2$$

Ex 11.9

รถยนต์ วิ่งด้วยความเร็ว v_0 เมื่อเหยียบเบรค จนเร็วถึง 0 ด้วยอัตรา 3 m/s^2
 ถ้ารู้ว่า รถยนต์ วิ่งด้วยความเร็ว เป็น 24.49 m/s เมื่อ เคลื่อนที่ เป็นระยะ 100 m แล้วจาก
 รถยนต์เหยียบเบรค

$$a = -3 \text{ m/s}^2$$



จาก ความเร็ว v_0 , เวลา t ที่วิ่งให้รถ เหยียบเบรค จนทำให้ รถหยุด ($v=0$)

วิธีทำ

Particle \Rightarrow รถยนต์

รถนี้ เคลื่อนที่ ด้วย ความเร็วต้น ($a = \text{คงที่}$)

$$s = ut + \frac{1}{2}at^2 \quad ; \quad u = v_0$$

$$v = u + at \quad \Rightarrow \quad 0 = 24.49 + (-3)t \quad \Rightarrow \quad t = 8.16 \text{ s}$$

$$v^2 = u^2 + 2as \quad \Rightarrow \quad 0 = u^2 + 2(-3)(100)$$

$$u = v_0 = 24.49 \text{ m/s} = 88.164 \text{ km/h}$$

Quiz

Position : $x = 5t^3 + \sin(2t)$; x in meters
 t in seconds

Find Velocity, Acceleration at $t = 1$ s

Velocity : $v = \frac{dx}{dt} =$ _____

Acceleration : $a = \frac{dv}{dt} =$ _____

$v(t=1) =$ _____

$a(t=1) =$ _____
